

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Presentase Persetujuan.....	21
<b>Gambar 3.1</b> PAUD Habbani.....	22
<b>Gambar 3.2</b> <i>Activity Diagram</i> Proses Pembelajaran Di Paud Habbani.....	24
<b>Gambar 3.3</b> Metode <i>Markerless</i> Pada <i>Augmented Reality</i> .....	29
<b>Gambar 3.4</b> Metode <i>Prototype</i> .....	30
<b>Gambar 4.1</b> <i>Use Case</i> Usulan Proses Pembelajaran Dengan <i>AR</i> .....	33
<b>Gambar 4.2</b> <i>Activity Diagram</i> Proses Pembelajaran Dengan <i>AR</i> .....	35
<b>Gambar 4.3</b> <i>Diagram Sequence</i> Proses Penggunaan Aplikasi <i>AR</i> . .....	37
<b>Gambar 4.4</b> <i>State Machine Diagram</i> Proses Interaksi <i>User</i> Dalam Aplikasi .38	
<b>Gambar 4.5</b> <i>State Machine Diagram</i> Proses Pengenalan Profesi <i>AR</i> .....	39
<b>Gambar 4.6</b> <i>State Machine Diagram</i> Proses <i>Quis</i> .....	40
<b>Gambar 4.7</b> <i>Component Diagram</i> .....	41
<b>Gambar 4.8</b> <i>Deployment Diagram</i> .....	41
<b>Gambar 4.9</b> Rancangan Halaman Awal Aplikasi.....	43
<b>Gambar 4.10</b> Rancangan Halaman Menu <i>Start AR</i> .....	43
<b>Gambar 4.11</b> Rancangan Halaman Menu Pilihan Profesi .....	44
<b>Gambar 4.12</b> Rancangan Halaman Menu <i>Quis</i> .....	44
<b>Gambar 4.13</b> Rancangan Halaman Menu <i>How To</i> .....	45
<b>Gambar 4.14</b> Rancangan Halaman Menu <i>About</i> .....	45
<b>Gambar 4.15</b> Tampilan Halaman Awal Aplikasi .....	46
<b>Gambar 4.16</b> Tampilan Halaman Menu Pilihan Profesi.....	46
<b>Gambar 4.17</b> Tampilan Halaman Menu <i>Quis</i> .....	47
<b>Gambar 4.18</b> Tampilan Halaman Menu <i>How To</i> .....	47
<b>Gambar 4.19</b> Tampilan Halaman Menu <i>About</i> .....	48
<b>Gambar 4.20</b> Pengkodean <i>Script Audio Controller</i> .....	53
<b>Gambar 4.21</b> Pengkodean <i>Script Game Controller</i> .....	54